

Dobble d'Halloween

Les éléments



La chauve-souris

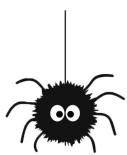
La sorcière

La citrouille

La potion magique

L'histoire d'horreur

L'escargot



Le vampire

L'araignée

la baguette magique

La bougie

Le chapeau

Le crapaud



Les dents de vampire

La diablesse

Le grimoire

La peur

Le château hanté

Le fantôme



Les bonbons

Jack

Le loup garou

La lune

La momie

Le monstre



L'ogre

Le sang

La souris

Le squelette

Le balai

Le chat noir



Le zombie

Le ver de terre

Règles du jeu

La Tour infernale est la variante la plus jouée du Dobble et celle qui se met en place le plus rapidement.

- Elle n'est cependant pas la plus sûre pour les cartes :
 - En effet, il peut arriver que des joueurs se disputent une même carte en même temps et la corrent.

Installation :

Distribuez **une carte à chaque joueur** qu'il conserve **face cachée**.

Placez les cartes restantes au milieu. Elles constitueront la pioche.

But du jeu :
récupérer le plus de cartes.

Déroulement :

Au top départ les joueurs retournent leur carte.

- Les joueurs doivent alors trouver le symbole identique entre leur carte et celle posée au centre de la table (sur la pile).
- Dès qu'un joueur trouve un symbole identique :

il le nomme,
s'empare de la carte concernée
et la pose devant lui sur sa carte.

En prenant cette carte, une nouvelle carte centrale est ainsi révélée.

La partie continue jusqu'à ce que toutes les cartes de la pioche aient été récupérées

Le gagnant :

Le jeu s'arrête dès que toutes les cartes de la pioche ont été récupérées.

Le gagnant est le joueur qui a récupéré le plus de cartes.

