

# COMPTE À REBOURS



LES TÂCHES MÉNAGÈRES



## OBJECTIF DU JEU

Faire deviner le plus grand nombre possible de cartes à son équipe en un temps limité.

## MISE EN PLACE



1. Formez 2 équipes (ou plus si vous êtes nombreux).
2. Mélangez les cartes et placez-les en une pioche face cachée au centre.
3. Préparer votre chronomètre/sablier /compte à rebours en ligne
4. Appelez le premier joueur au tableau.
5. Celui-ci pourra commencer à faire deviner un maximum de cartes à son équipe dès que le chronomètre (sablier/compte à rebours) sera en marche.

## MANCHE 1 : MIMER



- Le joueur actif pioche une carte et doit la faire deviner à son équipe **en mimant** (*Le joueur ne peut pas parler : il doit mimer le mot. Exemple : Carte = "Tour Eiffel" → Il lève les bras en triangle.*)
- Quand l'équipe trouve, on garde la carte et on pioche la suivante.
- Quand le sablier/le temps est fini, c'est au tour de l'équipe suivante.
- On compte les cartes trouvées par chaque équipe et on les remet dans le tas

## MANCHE 2 : DÉCRIRE LIBREMENT



- **Avec les mêmes cartes que la manche 1.**
- Le joueur actif pioche une carte et doit la faire deviner à son équipe **en parlant librement** (sauf dire le mot exact ou une partie du mot). (Exemple : Carte = "Tour Eiffel" → "C'est à Paris, un grand monument en fer".)
- Quand l'équipe trouve, on garde la carte et on pioche la suivante.
- Quand le sablier est fini, c'est au tour de l'équipe suivante.
- On compte les cartes trouvées par chaque équipe et on les remet dans le tas.

## MANCHE 3 : UN SEUL MOT



- Avec les mêmes cartes que les manches précédentes.
- Le joueur n'a droit qu'à un seul mot pour faire deviner.
- Exemple : Carte = "Paris !" → "Tour Eiffel"
- L'équipe doit se souvenir des cartes des manches précédentes pour réussir.

## FIN DE LA PARTIE

Quand toutes les cartes ont été jouées à la 3<sup>e</sup> manche, on compte les cartes trouvées par chaque équipe.



L'ÉQUIPE AVEC LE PLUS DE CARTES GAGNE !



FAIRE LES COURSES



FAIRE LA VAISSELLE



PASSER L'ASPIRATEUR



CUISINER/ FAIRE LA CUISINE



FAIRE LA LESSIVE/  
METTRE UNE  
MACHINE À LAVER



BALAYER/PASSER LE BALAI



FAIRE/NETTOYER LES VITRES



RANGER



FAIRE LES POUSSIÈRES/ENLEVER LA POUSSIÈRE



REPASSER/FAIRE DU REPASSAGE



ÉTENDRE LE LINGE



SORTIR LES POUBELLES/JETER LES POUBELLES



METTRE LA TABLE



DÉBARRASSER LA TABLE



CHARGER/METTRE LE LAVE-VAISSELLE



SORTIR LE CHIEN/  
PROMENER LE CHIEN



<p><b>ARROSER LES PLANTES</b></p> 	<p><b>PLIER LE LINGE/</b></p> 	<p><b>RANGER LES VÊTEMENTS DANS L'ARMOIRE</b></p> 	<p><b>TONDRE LE GAZON/PASSER LA TONDEUSE.</b></p> 
<p><b>NETTOYER LA SALLE DE BAINS</b></p> 	<p><b>RECYCLER/SÉPARER LES DÉCHETS</b></p> 	<p><b>PASSER LA SERPILLÈRE/NETTOYER LE SOL</b></p> 	<p><b>FAIRE LE LIT</b></p> 
<p><b>CHANGER LA LITIÈRE DU CHAT</b></p> 	<p><b>RANGER LES COURSES DANS LE FRIGO</b></p> 	<p><b>SECOUER LE TAPIS</b></p> 	<p><b>RÉCURER/DÉTARTRER LA CUVETTE DES TOILETTES</b></p> 



[maprofdefle.com](http://maprofdefle.com)



[www.youtube.com/@MaprofdeFLE](http://www.youtube.com/@MaprofdeFLE)



[facebook.com/MaprofdeFLE](http://facebook.com/MaprofdeFLE)



<https://www.instagram.com/maprofdefle/?hl=es>

